

FCI PO Obedience ab Januar 2021

Erste Vorstellung der eingereichten Vorschläge.

Keine Beschlüsse!

Ohne Gewähr!

Allgemeines

- Ziel ist eine Erleichterung für die unteren Klassen
- Die Punktzahl soll insgesamt bei 320 bleiben
- Der Koeffizient in der Freifolge wird auf 4 erhöht
- Zusatzkommando: - 1 Punkt
- Fehlende Endgrundstellung: -2 Punkte

Box:Hörzeichen Pflicht, bei Steh, zusätzliches Sichtzeichen erlaubt

Weitere Einzelheiten als die hier folgenden sind bisher nicht bekannt. Im April 2020 ist eine internationale Richtertagung geplant (wie bei der letzten Änderung). Danach werden die eigenen nationalen LR geschult.

Erste Vorstellung der eingereichten Vorschläge. Keine Beschlüsse! Ohne Gewähr!

Änderungen Klasse 1

- Übung 1 - Gruppe: eine Minute Sitzen, Hundeführer in Sicht; Koeffizient 3
- Übung 2 – Fußarbeit: Koeffizient 4 (bisher 3)
- Übung 3 – Eine Position aus der Bewegung; welche, entscheidet der Leistungsrichter; kein Zusatzkommando erlaubt; Koeffizient 3
- Übung 4 – Abrufen: Koeffizient 4 (bisher 3)
- Übung 5 – Box: es bleibt bei 15 Metern, Koeffizient 4 (bisher 3)
- Übung 6 – DC: 5 Meter, vier Wechsel, Koeffizient 4 (bisher 3)
- Übung 7 – Apportieren über eine Hürde: eigenes Apportel erlaubt, Koeffizient 4

Erste Vorstellung der eingereichten Vorschläge. Keine Beschlüsse! Ohne Gewähr!

Änderungen Klasse 1

- Übung 8 – „Herumschicken“: geschickt werden **soll künftig** um eine zehn Meter entfernte Tonne mit einem Durchmesser von 60 bis 70 Zentimetern; oder um eine Gruppe von fünf Kegeln (30 bis 50 Zentimeter hoch, mit einem Durchmesser von 60 bis 70 Zentimetern). „Erlaubter“ Abstand zwischen Hund und Kegel – je nach Rasse – 20 Zentimeter bis einen Meter. Berührungen sind fehlerhaft.
- Übung 9 – Gesamteindruck: Koeffizient 2

⇒ **Holzappart auf ebener Erde und die zweite Übung mit einer Position aus der Bewegung würden dem Entwurf zufolge entfallen**

Erste Vorstellung der eingereichten Vorschläge. Keine Beschlüsse! Ohne Gewähr!

Änderungen Klasse 2

- Übung 1 – Gruppe: Koeffizient 3
- Übung 2 – Fußarbeit: Koeffizient 4 (bisher 3)
- Übung 3 – Abrufen mit Steh: Sicht- und Hörzeichen erlaubt, Koeffizient 3
- Übung 4 – Identifizieren: Koeffizient 3 (bisher 4)
- Übung 5 – „Vorbereitung“ auf Ü8 aus der bisherigen Klasse 3 (siehe Abbildung unten)

+ Startpunkt frei wählbar zwischen 5 bis 7 Meter von der Hürde aus

+ schicken um Tonne oder Kegelgruppe (siehe Beschreibung Klasse 1)

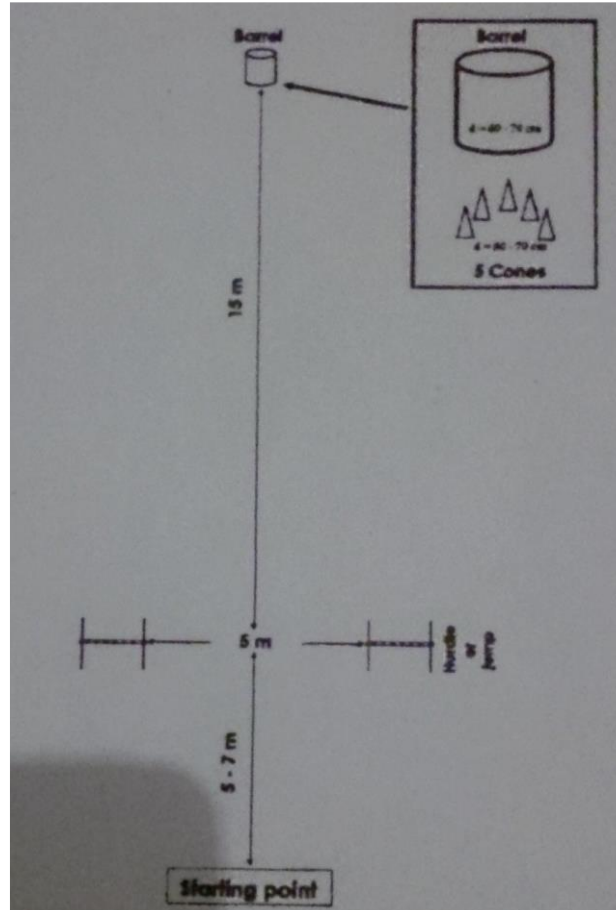
+ anschließend sofort Sprung über die Hürde rechts oder links, kein Stopp

+ ob offen oder geschlossen, wird vor der Übung gelöst

=> Metallapport entfällt

Erste Vorstellung der eingereichten Vorschläge. Keine Beschlüsse! Ohne Gewähr!

Abbildung: neue Übung Klasse 2



Änderungen Klasse 3

- Abrufen: Positionen und Reihenfolge werden vom Leistungsrichter festgelegt; es sind zwei von drei Positionen möglich; Hand- und Sichtzeichen sind erlaubt; Koeffizient 3 (bisher 4)
- Freifolge + Blitz: Koeffizient 4 (bisher 3); der Blitz wird mit zwei Winkeln in die Fußarbeit integriert, das Schema dafür legt der Leistungsrichter fest, es wird aus den Positionen abgerufen. Der Leistungsrichter muss für die Fußarbeit und die Positionen mit Anschluss zwei Bewertungen abgeben.
- Ü8: Schicken um eine Tonne oder Kegelgruppe (Maße siehe Beschreibung in Klasse 1), Startpunkt wählbar zwischen 5 und 7 Meter von der Hürde aus. Apportel liegen 5 Meter vor den Hürden.

Erste Vorstellung der eingereichten Vorschläge. Keine Beschlüsse! Ohne Gewähr!

Änderungen Klasse 3

- Box: künftig soll es eine Teilbewertung geben, wenn eine Pfote im Kreis ist
- Richtungsapport: Kegel und Kreis sollen entfallen. Stattdessen wird es in zehn Metern Entfernung eine Linie als optischen Marker geben, hinter welcher der vorausgeschickte Hund zum Stehen kommen (gestoppt werden) soll. Die Entfernung zwischen den Apporteln und der Linie beträgt zehn Meter. Apportiert werden dürfen alle drei Apportel, welches wird erst nach Stopp an der Linie angesagt.

Erste Vorstellung der eingereichten Vorschläge. Keine Beschlüsse! Ohne Gewähr!

Abbildung: Beispiele für den neuen Blitz

